

HEEL, TOE, RODEO

Musique Cowboy Up (by Kaylee Bell) [110 bpm]
(CD : "Cowboy Up" - Single)

Chorégraphe Gary O'Reilly (Ireland) – (Novembre 2024)

Type Ligne, 4 murs, 32 temps, 1 Restart, 1 Final

Niveau Débutant-Intermédiaire

Démarrage de la danse Intro instrumentale de 7 temps + 1 temps de chant, soit 8 temps;
puis commencer la danse (1 temps après le chant)

1 – 8 Stomp, Heel & Toe & Heel & Forward Rock, Triple Full Turn

1 Stomp PD en avant [1]

2 & 3 & Talon G en avant [2], PG à côté du PD [&], Pointe D à côté du PG [3], PD à côté du PG [&]

4 & Talon G en avant [4], PG à côté du PD [&]

5 – 6 Rock Step D en avant (PD en avant [Rock] [5], Revenir sur le PG [6])

7 & 8 Triple Step Full Turn [sur place] (Sur PG : ½ tour à droite et PD en avant [7] [face à 6h00], PG à côté du PD [&], Sur PG : ½ tour à droite et PD en avant [8] [face à 12h00])

Option facile Triple Step sur place (D-G-D)

(Voir Final)

9 – 16 Forward Rock, ½ [Turn], ½ [Turn], [Left] Coaster Step, Kick Ball Step

1 – 2 Rock Step G en avant (PG en avant [Rock] [1], Revenir sur le PD [2])

3 – 4 Full Turn en arrière (Sur PD : ½ tour à gauche et PG en avant [face à 6h00] [3], Sur PG : ½ tour à gauche et PD en arrière [face à 12h00] [4])

5 & 6 Coaster Step G (PG [sur le Ball] en arrière [5], PD [sur le Ball] à côté du PG [&], PG en avant [6])

7 & 8 Kick Ball Step D (Kick D en avant [7], PD [sur le Ball] à côté du PG [&], PG en avant [8])

17 – 24 Point & Point & Point-Hitch-Point, Right Sailor [Step], Left Sailor [Step] with ¼ Turn Left

1 & 2 & Point Switches
(Pointe D à droite [1], PD à côté du PG [&], Pointe G à gauche [2], PG à côté du PD [&])

3 & 4 Pointe D à droite [3], Hitch D [lever le Genou D] [&], Pointe D à droite [4]

5 & 6 Sailor Step D
(PD [sur le Ball] croisé derrière le PG [5], PG [sur le Ball] à gauche [&], PD à droite [6])

7 & 8 Sailor Step G avec ¼ de tour à gauche (PG [sur le Ball] croisé derrière le PD [7], Sur PG : ¼ de tour à gauche et PD [sur le Ball] à droite [&] [face à 9h00], PG à gauche [8])

(Voir Restart)

25 – 32 Walk, ½ [Turn], [Right] Coaster Step, Walk, ½ [Turn], [Left] Coaster Step

1 – 2 PD en avant [1], Sur PD : ½ tour à droite et PG en arrière [2] [face à 3h00]

3 & 4 Coaster Step D (PD [sur le Ball] en arrière [3], PG [sur le Ball] à côté du PD [&], PD en avant [4])

5 – 6 PG en avant [5], Sur PG : ½ tour à gauche et PD en arrière [6] [face à 9h00]

7 & 8 Coaster Step G (PG [sur le Ball] en arrière [7], PD [sur le Ball] à côté du PG [&], PG en avant [8])

REPEAT . . . AND . . . KEEP SMILING !!!

Restart Au 4^{ème} mur [début face à 3h00], après les 24 premiers temps [vous êtes maintenant face à 12h00], recommencer la danse au début [face à 12h00]

Final Au 10^{ème} et dernier mur [début face à 9h00], après 8 temps [vous êtes toujours face à 9h00], faire le Final suivant :

1 Sur PD : ¼ de tour à droite et PG à gauche