

JUST SAYIN'

Musique Just Sayin' (by James Barker Band) [106 bpm]
(Album : "Breathless")

Chorégraphes Arnaud Marraffa et Joël Cormery (France) – (Mai 2018)

Type Ligne, 4 murs, 48 temps, 1 Funnel, 1 TAG, 1 Final

Niveau Intermédiaire

Démarrage de la danse Intro instrumentale de 16 temps; puis commencer la danse

1 – 8 Walk, Walk, Triple Step [= Forward Shuffle], Step ¾ Turn [= Syncopated Step ½ Turn, ¼ Turn & Side], Behind, Side, Cross

1 – 2 PD en avant, PG en avant
3 & 4 Shuffle D en avant (PD en avant [3], PG à côté du PD [&], PD en avant [4])
5 & Step ½ Turn syncopé (PG en avant [5], ½ à droite et poids sur le PD [&] [face à 6h00])
6 Sur PD : ¼ de tour à droite et PG à gauche [6] [face à 9h00]
7 & 8 PD croisé derrière le PG [7], PG à gauche [&], PD croisé devant le PG [8])

9 – 16 Side Point & Side Point [= Point Switches], Heel & Step, Heels Swivel & Swivel ¼ Turn, Sailor Step

1 & 2 & Pointe G à gauche [1], PG à côté du PD [&], Pointe D à droite [2], PD à côté du PG [&]
3 & 4 Talon G en avant [3], PG à côté du PD [&], PD [légèrement] en avant [4]
5 & 6 Heel Swivel & ¼ Swivel (Pivoter les Talons à droite [5], Pivoter les Talons au centre [&], Pivoter les Talons en effectuant ¼ de tour sur la gauche [6] [face à 6h00])
7 & 8 Sailor Step G (PG [sur le Ball] croisé derrière le PD [7], PD [sur le Ball] à droite [&], PG à gauche [8])

(Voir Funnel)

(Voir Final)

17 – 24 Cross, Back, Triple Step [= Chassé to Right], Step ¼ Turn, Behind, Side, Cross

1 – 2 PD croisé devant le PG, PG en arrière
3 & 4 Pas Chassé à droite (PD à droite [3], PG à côté du PD [&], PD à droite [4])
5 – 6 Step ¼ Turn (PG en avant, ¼ de tour à droite et poids sur le PD [face à 9h00])
7 & 8 PG croisé derrière le PD [7], PD à droite [&], PG croisé devant le PD [8]

25 – 32 Heel Grind ¼ Turn Right, Coaster Step, Step Left - ¼ Turn Right [= Step ¼ Turn], Cross & Cross [= Cross Shuffle]

1 – 2 Heel Grind ¼ de tour à droite (Talon D [Pointe D tournée à gauche] en avant, Sur Talon D : ¼ de tour à droite et poids sur le PG [face à 12h00])
3 & 4 Coaster Step D (PD [sur le Ball] en arrière [3], PG [sur le Ball] à côté du PD [&], PD en avant [4])
5 – 6 Step ¼ Turn (PG en avant, ¼ de tour à droite et poids sur le PD [face à 3h00])
7 & 8 Cross Shuffle (PG croisé devant le PD [7], PD à droite [&], PG croisé devant le PD [8])

33 – 40 Heel Right, & Touch Left, Pivot ¼ Turn Left, Touch Right, & Heel Left, &, Heel Right, & Touch Left, Pivot ¼ Turn Left, Touch Right, & Heel Left

1 & 2 Talon D en avant [1], PD à côté du PG [&], Touch Pointe G à côté du PD [2]
& 3 ¼ de tour à gauche et PG sur place [&] [face à 12h00], Touch Pointe D à côté du PG [3]
& 4 & PD à côté du PG [&], Talon G en avant [4], PG à côté du PD [&]
5 & 6 Talon D en avant [5] PD à côté du PG [&], Touch Pointe G à côté du PD [6]
& 7 ¼ de tour à gauche et PG sur place [&] [face à 9h00], Touch Pointe D à côté du PG [7]
& 8 PD à côté du PG [&], Talon G en avant [8]

41 – 48 & Rock Step Right, & Rock Step Left, Back Left, Back Right, Coaster Step

& 1 – 2 PG à côté du PD [&], Rock Step D en avant (PD en avant, Revenir sur le PG)
& 3 – 4 PD à côté du PG [&], Rock Step G en avant (PG en avant, Revenir sur le PD)
5 – 6 PG en arrière, PD en arrière
7 & 8 Coaster Step G (PG [sur le Ball] en arrière [7], PD [sur le Ball] à côté du PG [&], PG en avant [8])

REPEAT . . . AND . . . KEEP SMILING !!!

Funnel Au 5^{ème} mur [début face à 12h00], après les 16 premiers temps [vous êtes maintenant face à 6h00], faire les sections 33 – 40 et 41 – 48, puis, encore une fois, les sections 33 – 40 et 41 – 48

TAG A la fin du 5^{ème} mur, après le Funnel [vous êtes maintenant face à 6h00], faire le TAG suivant :

1 – 2 Step ½ Turn (PD en avant, ½ tour à gauche et poids sur le PG)
3 – 4 Step ½ Turn (PD en avant, ½ tour à gauche et poids sur le PG)
puis recommencer la danse au début (6^{ème} mur) [face à 6h00]

Final Au 7^{ème} et dernier mur [début face à 3h00], après 16 temps [vous êtes maintenant face à 9h00], faire le Final suivant :

1 – 2 PD croisé devant le PG, Sur PD : ¼ de tour à droite et PG en arrière [face à 12h00])